

本周周报（10.27-11.2）

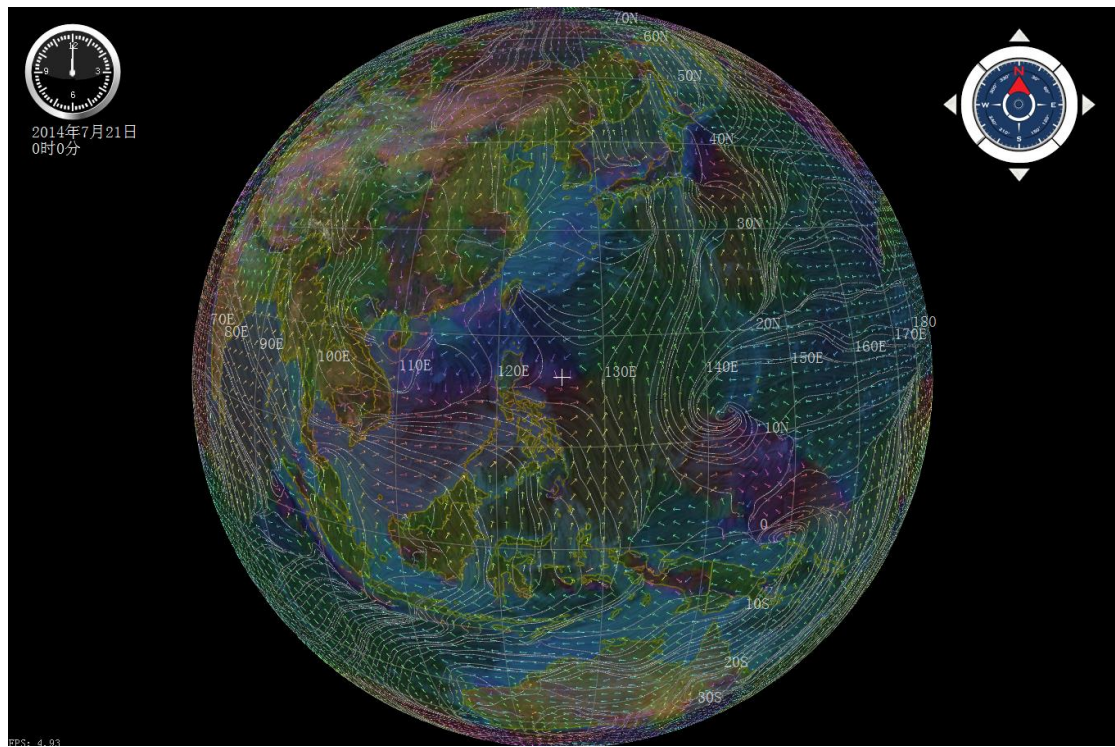
刘昊南

本周工作

1. 修复了国界线、经纬线、等值线等绘制时抗锯齿失效的 bug，原因是 fbo 上绑定的纹理的格式的问题，将纹理格式由 GL_RGBA32F 改成 GL_RGBA，数据格式由 GL_FLOAT 改为 GL_UNSIGNED_BYTE，修复了上述问题



2. 完成了流场的动态可视化，包括动态的 LIC、流线和箭矢图，由于我们目前只有一个时刻的数据，所以只能进行单帧的测试，目前单帧的情况下运行良好，正在等待泰坦公司把数据发来做进一步的测试。下图是动态 LIC、流线与箭矢图的展示，三者进行了时间上的同步，左上角的时间显示的是当前所有可视化对象的数据的时刻。



下周计划

1. 完善动态体绘制以及体数据的压缩与解压缩